



Клавиатурный контроллер серии UMX512x



Инструкция по эксплуатации

Оглавление

1.	Описание	3
2.	Технологическая спецификация.....	3
3.	Иконки UMX512X	4
4.	Описание функциональных областей.....	6
5.	Стандартные операции	7
6.	Операции с экранными кнопками	8
7.	Описание операций с экранным меню	9
7.1.	Включение питания	9
7.2.	Вход оператора	9
7.3.	Операции администратора.....	10
7.3.1.	Управление клавиатурой	11
7.3.2.	Управление операторами.....	11
7.3.3.	Меню матрицы.	12
7.3.4.	Инициализация.....	12
7.3.5.	Установка ID	12
7.3.6.	Настройка символов.....	12
7.3.7.	Настройки языка.....	13
8.	Действия оператора	13
8.1.	Вход в систему (Логин).....	13
8.2.	Основные операции.....	13
8.3.	Операции с поворотными устройствами 	16
8.4.	Время переключения 	18
8.5.	Функции тревоги матрицы 	18
8.6.	Операции с ЦВР 	18
8.7.	Блокировка кнопок 	19
8.8.	Меню матрицы 	19
8.9.	Звук клавиатуры 	19
8.10.	Подсветка ЖКИ 	19
8.11.	Изменение пароля оператора 	20
8.12.	Выход 	20
9.	Операции с функциями FUN.....	20
10.	Сторонние протоколы	21
11.	Исходные параметры клавиатуры	21

1. Описание

Серия UMX512X представляет собой серию универсальных клавиатурных контроллеров для управления Матричными коммутаторами, ЦВР и поворотными камерами (скоростными куполами) и осуществлять функции системного программирования, переключения, панорамирования, наклона, управления объективом, и др. по протоколам Pelco, Samsung, и др. популярных производителей.

Макро функции и многофункциональные кнопки позволяют адаптировать назначение кнопок под конкретные задачи. Перенастройку и обновление программного обеспечения контроллера можно осуществлять напрямую с ПК. UMX512X может принимать информацию о тревогах и активировать алгоритмы реакции, такие как запуск вспомогательных устройств.

Контроллер имеет 3 коммуникационных порта RS485/RS422/RS232 с возможностью установки скорости передачи.

Операционные кнопки отображаются на LCD дисплее размером 240x128 мм иконками. LCD отображает состояние системы, подтверждение операций с звуковым сопровождением. Контроллер имеет 3-осевой джойстик

2. Технологическая спецификация

Метод отображения	ЖКИ размером 240мм×128мм
Интерфейсы	RS-485/RS-422/RS-232/
Скорость	устанавливается
Тип коннекторов:	RJ45
Встроенное реле:	1A/~110В или 3A/+24В
Количество кнопок:	46
Управление PTZ:	3-осевой джойстик
Сохранение конфигурации:	10 лет при отлучённом питании
Рабочая температура ОС:	-10 °C ~
+45 °C	
Рабочее напряжение:	+9В
Потребляемая мощность :	5.0Вт
Масса:	1.5кг
Габариты:	370(Д)×190(Ш)×55 (В) мм
Способ установки:	настольный

3. Иконки UMX512X

Обозначение экспресс-функций на UMX512x осуществляется с помощью иконок. Перед использованием контроллера рекомендуется внимательно изучить основные иконки.

Системные иконки

 <input checked="" type="checkbox"/> Подтвердить	 <input checked="" type="checkbox"/> индикация выполнения команды	 <input checked="" type="checkbox"/> Тишина
 <input checked="" type="checkbox"/> отменить	 Следующая страница меню ЖКИ	 <input checked="" type="checkbox"/> Предупреждение
 <input checked="" type="checkbox"/> выход	 Предыдущая страница меню	 <input checked="" type="checkbox"/> Неверно
 <input checked="" type="checkbox"/> меню	 Следующая страница меню	 <input checked="" type="checkbox"/> Запретить
 <input checked="" type="checkbox"/> запомнить	 Правая страница меню	 <input checked="" type="checkbox"/> Питание
 <input checked="" type="checkbox"/> уст. подсветку ЖКИ	 Левая страница меню	 <input checked="" type="checkbox"/> Установка пароля
 <input checked="" type="checkbox"/> Клавиатура	 Загрузка данных	 <input checked="" type="checkbox"/> Выгрузка данных
 <input checked="" type="checkbox"/> Блокировка	 Коммуникационный порт 1	 <input checked="" type="checkbox"/> Коммуникационный порт 2
 <input checked="" type="checkbox"/> Помощь	 Коммуникационный порт 3	 <input checked="" type="checkbox"/> Коммуникационный порт 4
 <input checked="" type="checkbox"/> Матрица	 Монитор	 <input checked="" type="checkbox"/> Неподвижная камера
 <input checked="" type="checkbox"/> Поворотное устройство	 Управление ЦВР	

Иконки функций

 <input checked="" type="checkbox"/> Время переключения	 <input checked="" type="checkbox"/> Авто переключение	 <input checked="" type="checkbox"/> Программирование переключателя
 <input checked="" type="checkbox"/> Переключение залпов	 <input checked="" type="checkbox"/> Вправо	 <input checked="" type="checkbox"/> Вправо вниз
 <input checked="" type="checkbox"/> Вниз	 <input checked="" type="checkbox"/> Влево	 <input checked="" type="checkbox"/> Вниз влево
 <input checked="" type="checkbox"/> Вверх влево	 <input checked="" type="checkbox"/> Вверх	 <input checked="" type="checkbox"/> Вверх вправо
 <input checked="" type="checkbox"/> Приблизить	 <input checked="" type="checkbox"/> Отдалить	 <input checked="" type="checkbox"/> Диафрагму закрыть
 <input checked="" type="checkbox"/> Диафрагму открыть	 <input checked="" type="checkbox"/> Фокус ближе	 <input checked="" type="checkbox"/> Фокус дальше

 Установить	 Пуск	 Вспом.1
 Вспом. 2	 Вспом. 3	 Вспом. 4
 Авто сканирование	 Линейное сканирование	 Левый предел лин. скан.
 Правый предел лин. скан.	 Препозиция	 Обход
 Парковка	 Скан по шаблону	 Маскирование ЧЗ
 Установка ЧЗ	 Запрет ЧЗ	 Стоп
 Громче	 Тише	 Звук кнопок
 Звук тревоги	 Звук установок	 Управление тревогами
 Упоминание тревог	 Запись	 Воспроизведение
 Пауза	 Стоп	 Быстро назад
 Быстро вперед	 Предыдущая секция	 Следующая секция
 Одно окно	 9 окон	 16 окон
 4 окна	 Картинка в картинке	

Информационно-напоминающие кнопки

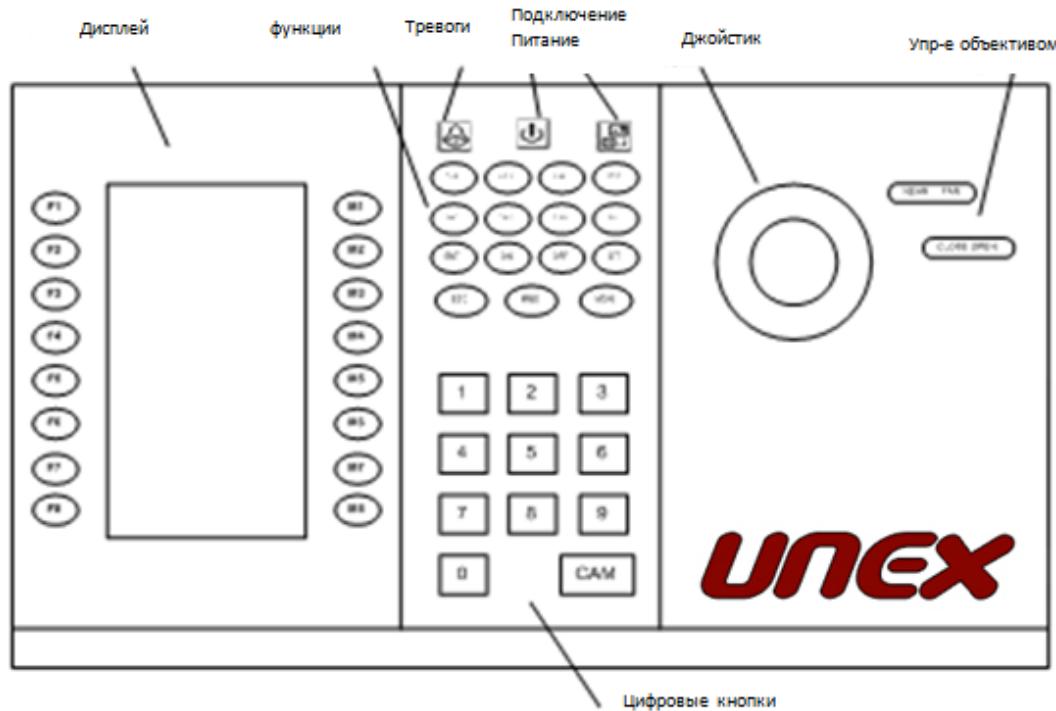
 Регулировка громкости	 Текущий ID	 Текущий порт
---	--	--

—  аналогично нажатию “ENTER”,  или  аналогично нажатию ESC.

— Информационно-напоминающие иконки могут выглядеть иначе, например e.g.  громче  текущий порт COM3

4. Описание функциональных областей

UMX512X имеет следующие функциональные области,



UMX512X строится в соответствии со следующими основными правилами

- 1.Обычные функции вызываются функциональными
- 2.Вызов необычных (старших) функций и установка системных параметров осуществляется в меню в операционной зоне ЖКИ.

Цифровые кнопки

Предназначены для ввода значений параметров, номеров камер, мониторов и так далее.

Кнопки функций

Запуск обычных операций, например вызов монитора, коммутатора, управление вспом. устройствами, вызов препозиций и так далее. Так же они переключают в режим управления ЦВР для выполнения его главных операций.

Операции с объективом

Управление диафрагмой и фокусом объектива.

Векторный джойстик

Предназначен для управления перемещением поворотных устройств и масштабированием (зумом) объектива.

Области дисплея

F1~F8 функциональные кнопки реального времени. Они могут изменяться в реальном времени

в зависимости от выполняемых операций. Их текущее значение отображается на ЖКИ

M1~M8 кнопки Макро-команд. Оператор может запрограммировать сразу серию команд и назначить для неё Макро-кнопку. Возможно запомнить до 999 Макро-команд

Индикаторы питания, соединения и тревоги

Индикатор питания загорится сразу по включении. При нормальном соединении с требуемым устройством, индикатор соединения мигает. Индикатор тревоги загорается по поступлении сигнала тревоги от Матрицы.

5. Стандартные операции

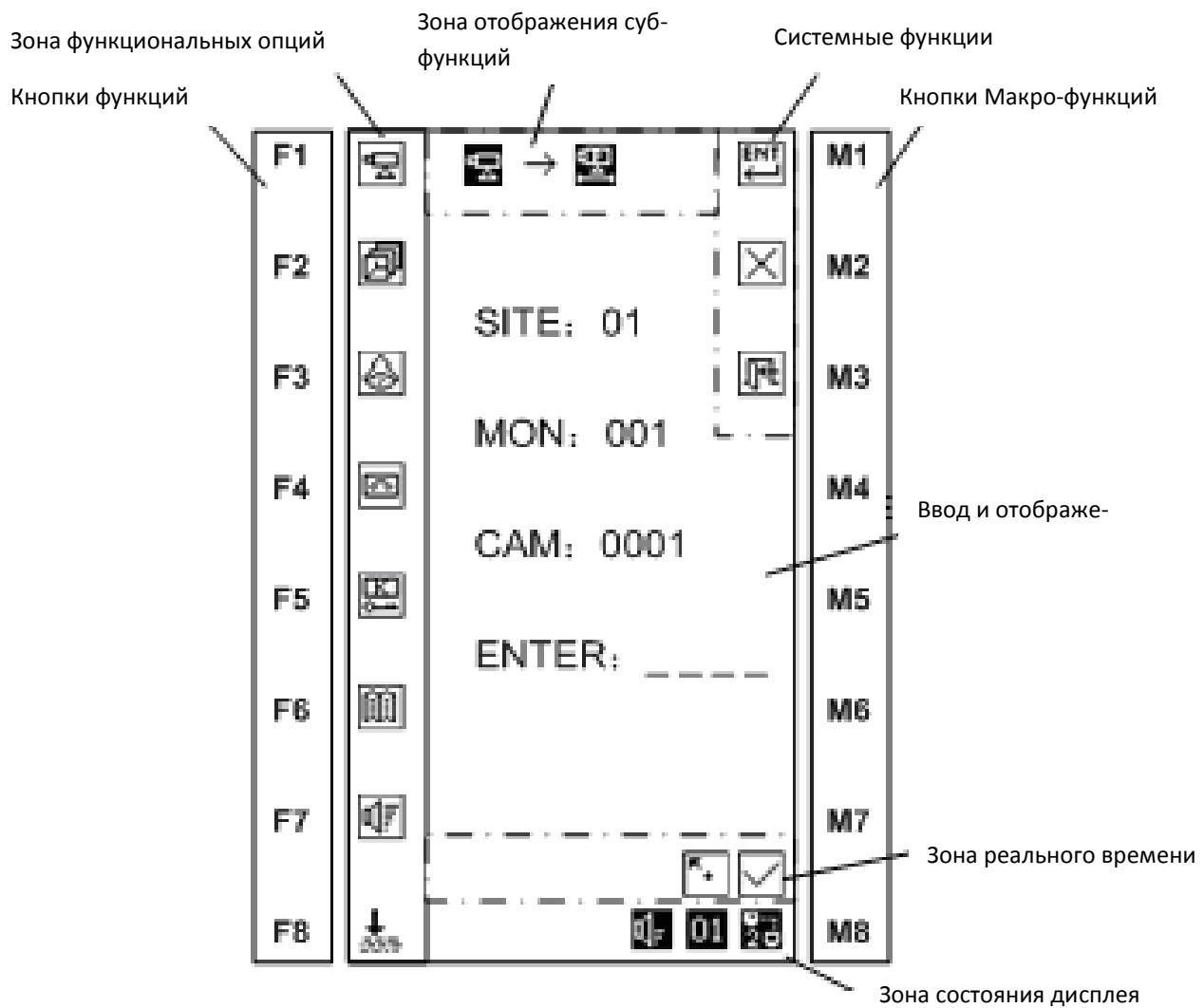
0~9	ввод номера
s SITE	вызов желаемой матрицы S
m MON	Вызов желаемого монитора m (выход)
n CAM	Подключение камеры n (вход) на текущий монитор
Движение джойстика	Управление направлением PTZ и курсором в меню
Вращение джойстика	Приближение ли отдаление (зум)
NEAR/FAR	Фокус ближе ли дальше
CLOSE/OPEN	Закрыть или открыть диафрагму
ESC	Отмена операции или выход в старшее меню.
FUN	Переключение состояния клавиатуры между управлением “Матрица->ЦВР->скоростной купол . Переключаемые позиции уста- навливаются заранее
ENTER	Подтверждение ввода, вход в младшее меню
ACK	Отмена состояния тревоги
— Эта функция доступна только в режиме фиксированных тревог матрицы. При отмене тревоги с клавиатуры в режиме циклических тревог, тревога повторится снова.	
n AUX ON	Включение вспом. реле на поворотном устройстве n
n AUX OFF	Выключение вспом. реле на поворотном устройстве n
PRESET	Вызов препозиции n
BWD	Подключение предыдущей камеры на текущий монитор
FWD	Подключение следующей камеры на текущий монитор
n ENTER ON	Добавление камеры n в зону переключения текущего монитора
n ENTER OFF	Удаление камеры n из зоны переключения текущего монитора
x ON y OFF	Смена камеры X на камеру Y на текущем мониторе
m RUN	Вызов программы переключения m
SALVO BWD	Выбор предыдущей группы Залпов
SALVO FWD	Выбор следующей группы Залпов
n SALVO ON	Запуск Залпа N
n SALVO RUN	Вызов Залпа N
SALVO OFF	Стоп Залпов

6. Операции с экранными кнопками

Установка параметров и старшие операции матрицы производятся на клавиатуре кнопками F1~F8 на ЖКИ.

Интерфейс ЖКИ

Информация о текущем назначении функциональной кнопки отображается на ЖКИ во время выполнения операции согласно следующей диаграмме



Кнопки:

Кнопки функций: выполняют функцию, описанную на экране.

—Например **F1** выбирает PTZ на диаграмме выше (☒)

Макро команды: кнопки программирования Макро-команд.

Информация:

Позиция функции: назначение функциональной кнопки изменяется в зависимости от состояния операции, которая отображается на экране.

Суб-функции: при выборе некоторых функций необходимы дополнительный операции (как под-меню). Данная сторона отображает текущую позицию операции.

На диаграмме запущено сканирование () на PTZ ()

Это отразится инверсией цвета иконки.

При входе и установке параметров отобразятся системные функции «подтвердить», «отменить», «выйти».

Область ввода и отображения: показывает нужную матрицу, монитор, камеру и введённый номер.

Отображение состояния: показывает текущее состояние системы.

На диаграмме, Громкость 3 (), Оператор 1 подкл. (), через порт COM2(), с интерфейсом RS422.

Это будет отображено инверсным цветом иконок.

Состояние реального времени: показывает текущую операцию, например, нажатие MON отобразит знак “MON”.

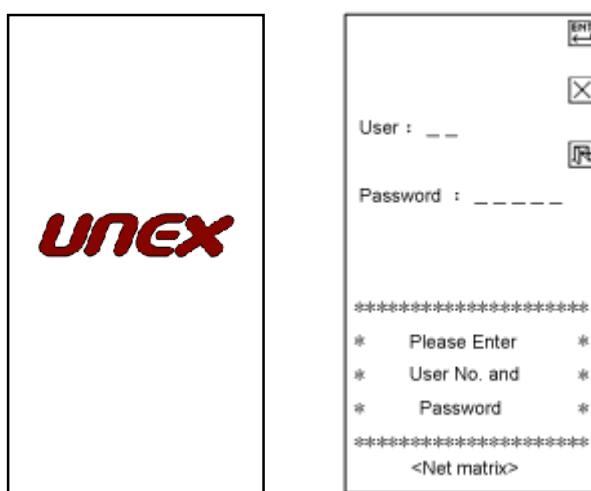
На диаграмме, джойстик повернут вверх-влево () и команда отослана ().

Для некоторых кнопок, таких как MON, повторное нажатие не отсылает команду и не отображает  .

7. Описание операций с экранным меню

7.1. Включение питания

При включении питания отображается логотип производителя, модель клавиатуры и затем появляется интерфейс оператора.



7.2. Вход оператора

При входе оператора отобразится название устройства с которым будет работать клавиатура.
—UMX5123RS отобразит “receiver/driver speed dome” или “DVR”

- UMX5123S *так же может отобразить “UMX40” “UMX50” или “UMX60”*
- UMX5124S или UMX5125 *может отобразить “NET keyboard”.*

Администратор может установить конкретную модель устройства для работы с клавиатурой. Алгоритм установки следующий: “administrator log-in→keyboard management→Keyboard model available”. Операция потребует ввода ID и пароля согласно таблице ниже.

Модель	Модель клавиатуры	ID	Пароль
1	Пов.Устр./скоростной купол	1~64	Пароль не нужен
2	ЦВР		
3	UMX40	1~16	Пароль оператора матрицы
4	UMX50		
5	UMX60	1~32	Установленный администратором для клавиатуры
6	Сетевая клавиатура		

- *Данная модель поддерживает 66 ID (1~64) для операторов, 0 и 99 для администраторов, которые могут изменять параметры клавиатуры или матрицы.*
- *Установка пароля оператора матрицы описана в инструкции к матрице.*

7.3. Операции администратора.

При первом включении нужно войти с правами администратора и установить параметры. Для ID администратора 0, пароль «11111», для ID администратора 99, пароль «99999». Администратор может установить новый пароль в «User management→password management» (управление пользователями→управление паролями).

- *администратор 99 главным образом устанавливает параметры матрицы UMX60, администратор 0 устанавливает остальные параметры.*
- *администратор 99 и администратор 0 не могут изменить пароль друг друга, но могут управлять всеми остальными паролями операторов.*

Например для администратора 0 нужно ввести ID “0” и пароль “11111”, и войти в интерфейс настроек.

Интерфейс настрое включает в себя настройки клавиатуры, настройки операторов, мастер-меню, инициализацию, установку ID, установку символов, установку языка и так далее. Всего 7 позиций, каждое со своим подменю.

- *Дальнейшие установки можно сохранять простым нажатием кнопки “store” (сохранить) (*  *).*

7.3.1. Управление клавиатурой

Установка среды использования клавиатуры.

7.3.1.1. Выбор модели клавиатуры

Выбирается прямое управление ЦВР, пов.устройством или матрицей UNEX
--*Исходная установка—управление сетевой матрицей «NET matrix»*

7.3.1.2. Установка FUN

В штатном режиме работы системы, каждое нажатие FUN изменяет текущую операцию между “master controller →DVR controller→ speed dome controller→ master controller” (мастер-контроллер→контроллер ЦВР→контроллер скор.купола→мастер-контроллер). Можно сделать FUN недоступной или назначить переключение между только 2 функциями.

—*Исходная установка--“matrix→DVR→speed dome”*

7.3.1.3. Настройки ЦВР

Устанавливается протокол, скорость обмена и другие параметры соединения, а также коммуникационный порт.

7.3.1.3.1. Выбор протокола

Текущая версия позволяет работать только с протоколом ЦВР PEARMAIN

7.3.1.3.2. Коммуникационный порт.

Клавиатура имеет порты COM1, COM 2, COM3 с интерфейсами RS485,RS422 и RS232 соответственно. Оператор может выбрать “modify” (изменить) и выбрать требуемый порт.

—*Исходная установка--“RS232”, это COM3.*

7.3.1.3.3. Скорость обмена

Устанавливается битрейт, бит останова и бит чётности

—*Исходная установка 9600, 4800,2400, или ничего.*

7.3.1.4. Настройки скоростного купола

Аналогично «DVR setup». Кроме протокола PEARMAIN так же можно выбрать Pelco P/D.

—*Исходная установка протокол “PEARMAIN”.*

7.3.1.5. Настройки Макро

Настройки Макро производятся только в моделях с поддержкой данной функции и возможностью подключения CD, комплектующихся соответствующим программным обеспечением.

7.3.2. Управление операторами.

Вводится ID (от 1 до 64 или 0) и затем осуществляется выбор пароля, узла и ЦВР для данного оператора.

—*Поскольку администратор может только производить настройки но не может производить операции, для него устанавливается только пароль*

—*ID 99 может управлять всеми ID кроме ID 0. То же и ID 0.*

7.3.2.1. Управление паролями

Нажать кнопку “modify” (изменить) и ввести новый пароль. Кнопку “delete” (удалить) для удаления оператора.

—*Исходное значение пароля «12345» для всех 64 ID.*

7.3.2.2. Управление узлом

Курсор перемещается кнопками M1~M4. M5 и M6—переход на следующую страницу

соответствующего узла (NET matrix ID). Для разрешения оператору управлять матрицей данного узла устанавливается 1, для запрета 0. Для установки 0 или 1 нужно выбрать “all modify” (изменить все).

—Исходная установка позволяет всем 64 ID управлять всеми матрицами.

7.3.2.3. Управление ЦВР

Аналогично настройкам узла. Для каждого ЦВР устанавливается 0, 1 или 2.

0 означает запрет управления,

1—доступ только к воспроизведению, мульти-экранам и др. функциям просмотра.

Доступ к записи, входу в меню и др. функциям изменения запрещён.

2—управление всеми функциями

—Исходная установка позволяет всем 64 ID доступ ко всем ЦВР без ограничений.

7.3.3. Меню матрицы.

Выбирается ID требуемой матрицы. Просмотр меню осуществляется постранично кнопками вверх/вниз/влево/вправо, подтвердить, отмена, выход, ввод данных и так далее.

—Для сетевой матрицы “NET matrix” нужно удостовериться в активации меню.

7.3.4. Инициализация

Выбирается ID требуемой матрицы, затем выбирается инициализация только матрицы или клавиатуры.

—Инициализация матрицы или клавиатуры установит все параметры в исходные значения.

—Для запуска инициализации нужно ввести пароль администратора.

7.3.5. Установка ID

Производится установка ID, MAC или IP для клавиатуры.

7.3.5.1. ID клавиатуры

Устанавливается для работы в много-клавиатурном режиме для разграничения команд от разных клавиатур. Каждая клавиатура должна иметь свой собственный ID.

—Исходный ID установлен 0.

7.3.5.2. MAC

MAC устанавливается при работе клавиатуры в Ethernet и должен отличаться от MAC других устройств в сети.

—Исходный MAC 11-11-11-11-11-11.

7.3.5.3. IP

Устанавливается при работе клавиатуры в Ethernet. Так же нужно установить шлюз и маску подсети.

—Исходный IP установлен 192.168.0.1, маска подсети: 255.255.255.0, шлюз: 192.168.0.1

7.3.6. Настройка символов.

Выбрать ID матрицы, номер монитора установки символов. Затем можно установить отображение или маскирование названия камеры, времени, перемещая положение символа с помощью джойстика.

Так же можно управлять “title renew” (обновление названия). Произойдёт обновление вывода названия всех камер с матрицы согласно настройкам в меню матриц.

—Для операций со всеми мониторными выходами матрицы нужно выбрать ID монитора “0”.
—“Renew title” (обновление названий) потребует до 4 минут времени, в течение которого

управление матрицей будет отсутствовать. Если управление матрицей отсутствует дольше 4 минут, матрицу следует перезапустить.

7.3.7. Настройки языка.

Текущая версия имеет только китайский и английский языки. Другие языки могут быть включены после модификации.

8. Действия оператора

После настроек системы, произведённых администратором, система готова к оперативному использованию.

8.1. Вход в систему (Логин)

Вход в систему описан в п.7.2. Например, выбрав ID 1 и пароль 12345, оператор перейдёт к “NET matrix.” (сетевой матрице)

— Для подтверждения ввода нажать **M1** () или *ENTER*, для отмены текущего ввода **M2** (), для отмены всех вводов **M3** () или *ESC*.

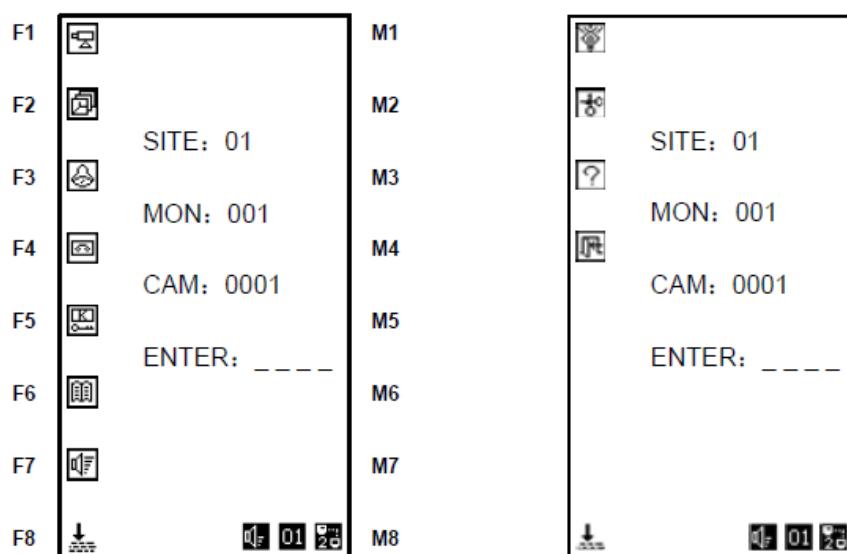
Если введён правильный ID и пароль, будет осуществлён немедленный переход в операционный интерфейс. В противном случае появится напоминание "wrong password" (неверный пароль) и запрос на ввод другого пароля

Для входа в режим управления UMX50 и UMX60 должны быть произведены соответствующие подключения и пройдена авторизация.



8.2. Основные операции.

После правильного входа на дисплее отображается интерфейс основных операций. Отображение всех возможных функций осуществляется на нескольких страницах, перелистывающейся кнопкой F8.

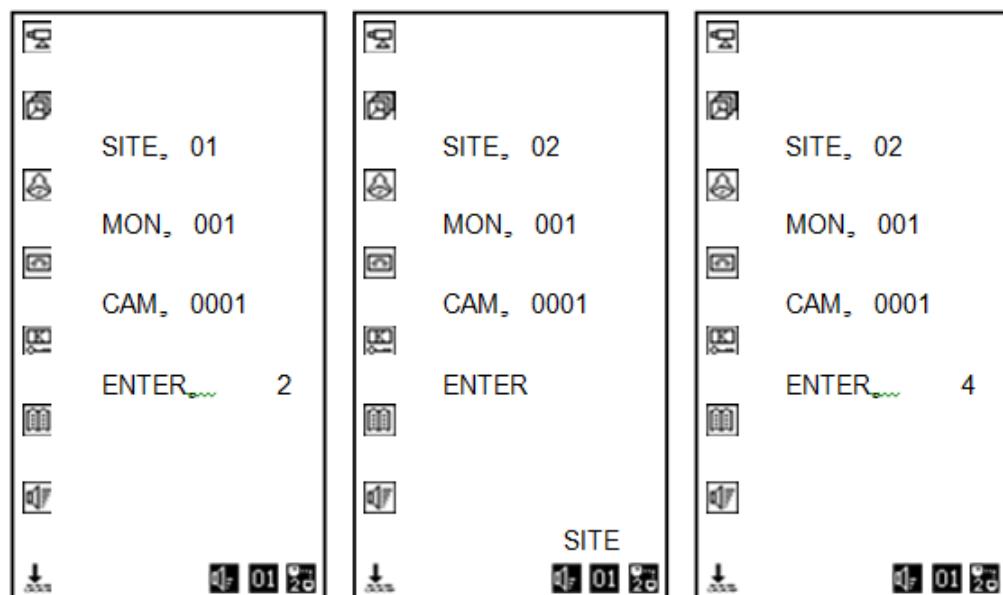


Нажатие F8 () на рис. выше осуществит переключение страниц основного интерфейса.
— Рисунок выше показывает громкость сигналов 3, подключён оператор 1, порт подключения COM2

Нажатие «next» (далее) в данном интерфейсе отобразит следующие операции.

- 8.2.1. Функции стандартных операций, описанные выше
- 8.2.2. Функции кнопок F1~F8 и младшие функции. Точное назначение функций можно получить из Главы 3 «Описание иконок» настоящего руководства.
- 8.2.3. Некоторые функции предназначены для работы с матрицей, пов.устройством, блоком тревог и другими устройствами.

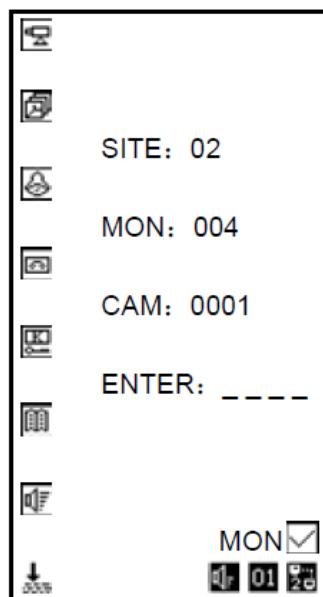
Например, требуется подключить камеру 3 матрицы 2 на монитор 4. Для этого нужно нажать 2 SITE 4 MON 3 CAM как на рис. ниже.



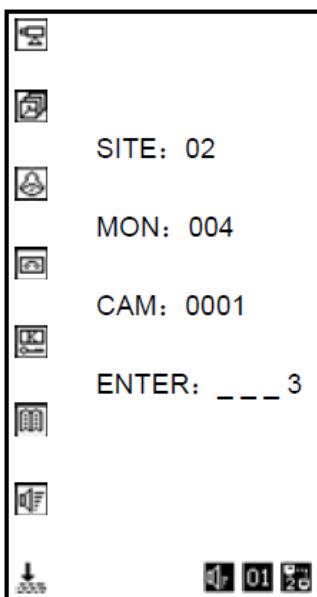
Нажать 2

Нажать SITE

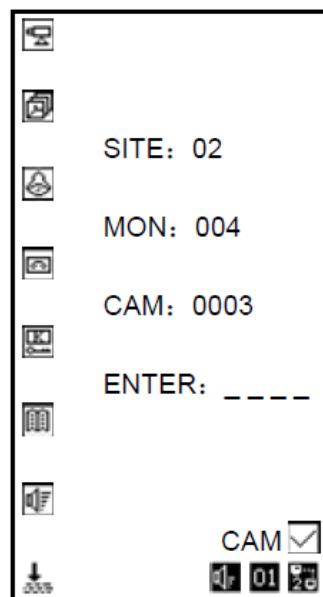
Нажать 4



нажать MON



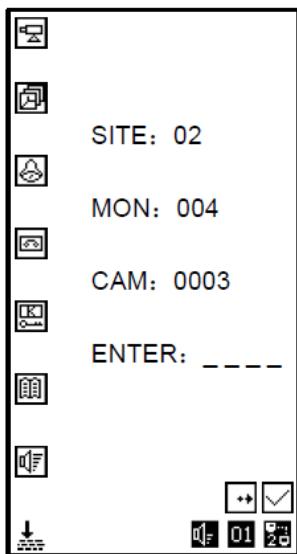
нажать 3



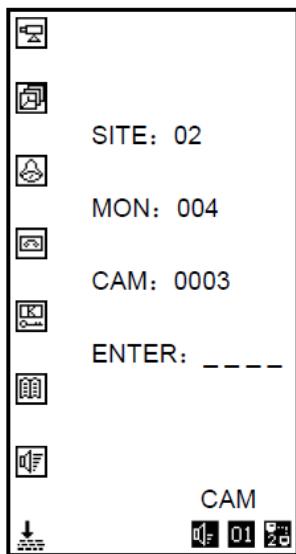
нажать CAM

После ввода цифры на дисплее после слова «ENTER» появится введённая цифра. После нажатия функции на дисплее отобразится имя кнопки в режиме реального времени. После того, как команда будет отослана на COM порт, на дисплее появится “”.

- Если в поле ввода данные не введены, после нажатия кнопки CAM посылка данных не произойдёт и отсутствие знака “” просигнализирует об ошибке.



Двинуть джойстик вправо

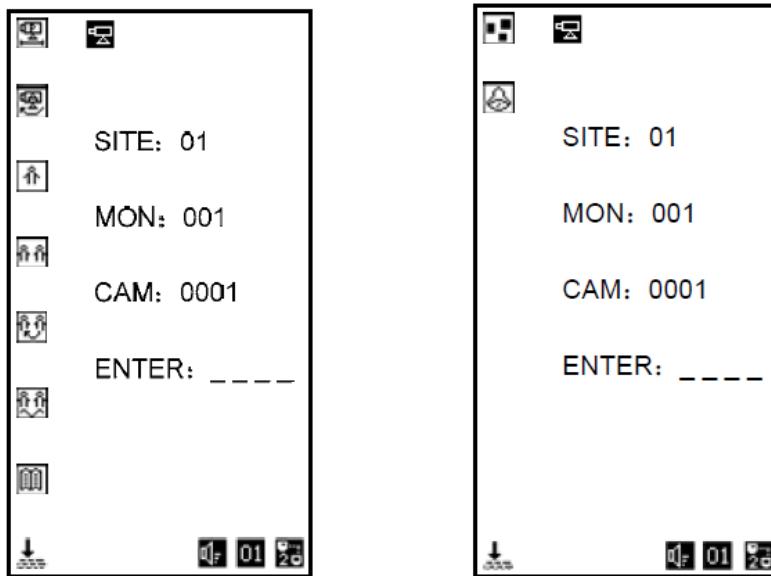


CAM переключение камеры неверно

Помимо обычных операций возможен запуск функций кнопками F1~F8 на основном интерфейсе слева, позволяющих управлять пов.устройствами, тревогами матрицы, ЦВР, блокировать клавиатуру, войти в меню матрицы, регулировать звук клавиатуры, подсветку экрана, изменить пароль, и так далее.

8.3. Операции с поворотными устройствами

Нажатие кнопки F1 вызывает дополнительное меню работы с поворотными устройствами (см. рис ниже)



Линейное сканирование

В этом режиме кнопка устанавливает левый предел сканирования, кнопка – правый предел, ESC – выход в основной интерфейс.

Авто

Нажатие кнопки запускает авто сканирование, кнопки – останавливает их.

Препозиции

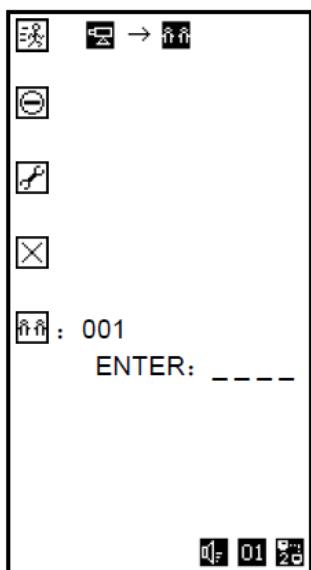
Ввести цифру n, затем нажать . Операция запомнит текущую позицию поворотной камеры как препозицию n. Нажатие кнопки удалит препозицию n.

Обход

После выбора операции Обход, нажатие кнопки запускает Обход, нажатие кнопки останавливает Обход, нажатие кнопки удаляет Обход.

Для установка текущего Обхода осуществляется нажатием кнопки :

Ввести время задержки t → нажать F3 для подтверждения ввода времени → ввести номер препозиции x → F2 для подтверждения ввода препозиции. Препозиция будет сохранена как точка Обхода x с временем задержки t. Если время задержки не задано, будет принято исходное время. Исходное время на клавиатуре установлено 2 секунды.



После установки всех препозиций нажать F4 для окончания установки данного Обхода.
-- "001" на рис. выше показывает выбор обхода 1.

Функции парковки

Устанавливается время, когда автоматически камера устанавливается в исходное положение, в препозицию или предпринимается другая операция парковки или происходит отмена функции парковки.

Сканирование по шаблону

Ввести требуемый номер шаблона и нажать .

Перейти в «setup» (настройки). Все последующие действия с поворотным устройством и объективом будут зафиксированы как шаблон.

При записи шаблона перемещения камеры будут прекращены автоматически по истечении времени записи шаблона.

Нажатие кнопки "Run" (пуск) запустить выполнение текущего шаблона. Подача любой команды прекратит выполнение шаблона.

Меню

Для входа в меню камеры нажать кнопку . Перемещение по меню осуществляется с помощью джойстика, подтверждение операции кнопкой , отмена—кнопкой , выход—кнопкой .

Команды «изменить, подтвердить, отменить, выйти» и др. можно осуществить с помощью вращения джойстика (зум ближе/далше)

Маскирование частных зон

После входа в меню маскирования частных зон ввести номер требуемой зоны→ нажать для подтверждения.

Нажать для установки маски→ нажать «Start» (старт) и установить маску

джойстиком. По окончании установки нажать «End» (конец). Нажать  для активации маскирования текущей зоны. Для отмены маскирования нажать .

Управление тревогами

Поворотные устройства и скоростные купола могут осуществлять функции тревоги, выходом на требуемую препозицию или запуском заданного алгоритма перемещения по поступлению тревожного сигнала от матрицы.

По поступлению сигнала тревоги от матрицы клавиатура отреагирует следующим образом.

1. загорится индикатор тревоги.
2. прозвучит звуковой сигнал, установленный администратором предварительно.
3. Реле матрицы передаст сигнал другим устройствам.

После реакции клавиатуры на тревогу, нажать ACK для возврата в состояние до тревоги..

8.4. Время переключения

Устанавливается время авто переключения выходов матрицы (MON).

Ввести номер требуемого монитора→ ввести время в секундах→ нажать F2 (время) для подтверждения.

8.5. Функции тревоги матрицы

Постановка/снятие охраны.

Осуществляются настройки постановки/снятия охраны для определённых зон. Предварительно необходимо ввести ID зоны тревоги.

Групповая Постановка/снятие охраны

Осуществляются настройки постановки/снятия охраны группы зон. Предварительно необходимо ввести ID группы зон тревоги

Вспомогательные функции

Управление выходными реле блока тревог, подключённого к матрице. Установка времени открытого состояния реле.

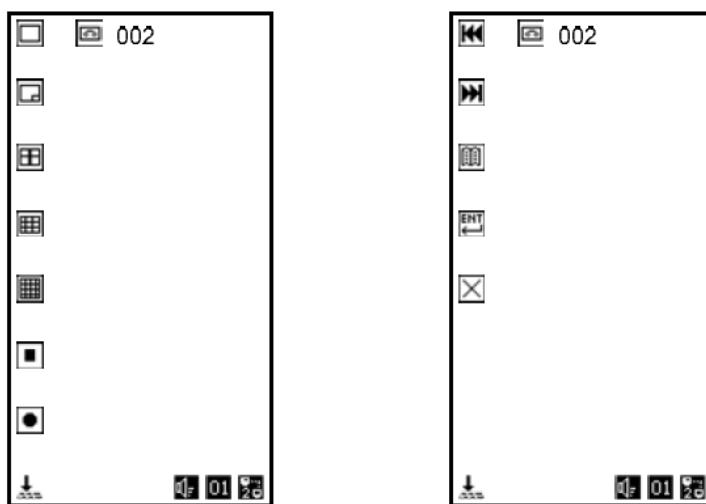
Очистка

По сработке тревоги на мониторах могут появляться один или несколько ключей, которые сохраняются даже при прекращении тревоги. Ключи тревоги должны быть очищены оператором.

-- Подробности применения данных функций изложены в руководстве по использованию матрицы и блока тревог.

8.6. Операции с ЦВР

Ввод ID видеорегистратора, для подключения и управление основными функциями.



Много-оконное отображение:

Одиночный экран , картинка в картинке , 4-оконное отображение , 9-оконное отображение , 16-оконное отображение .

Пуск записи выбранного канала производится кнопкой , останов записи .

Переход к предыдущей записи , переход к следующей записи .

Вход в меню ЦВР . Перемещение по меню осуществляется джойстиком, ввод данных—цифровыми кнопками. Для подтверждения ввода нажать , для отмены .

-- В этом состоянии ЦВР управляется кнопками функций, RUN , BWD , FWD , SALVO .

-- На рис выше показан экран управления ЦВР 2.

8.7. Блокировка кнопок .

Функция блокирует нажатие кнопок. Для блокировки и разблокировки требуется ввод пароля оператора.

8.8. Меню матрицы .

Нажатие кнопки  вызовет меню матрицы. Для управления сетевой матрицей (NET matrix) надо ввести ID матрицы. Навигация по меню осуществляется джойстиком, ввод данных—цифровыми кнопками.

8.9. Звук клавиатуры .

Кнопками  и  производится регулировка громкости. Кнопка  позволяет установить тональность звукового сигнала нажатия кнопок. Кнопка —тональность звукового сигнала.

8.10. Подсветка ЖКИ .

Производится настройка включения подсветки дисплея клавиатуры. В целях снижения энергопотребления рекомендуется установить авто отключение подсветки если клавиатура не используется. Время авто отключения можно выбрать между 2, 5, 10 или 20 минут.

--Исходное время установлено 2 минуты.

8.11. Изменение пароля оператора

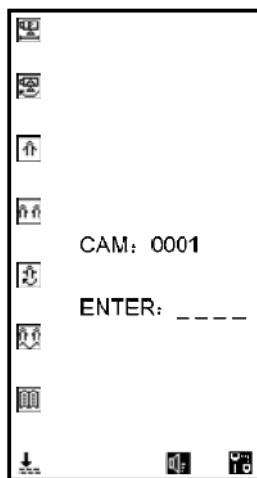
Оператор может изменить свой пароль. Действия по изменению производятся согласно инструкциям-запросам на дисплее. Подтверждение изменения пароля будет отображено на дисплее.

8.12. Выход

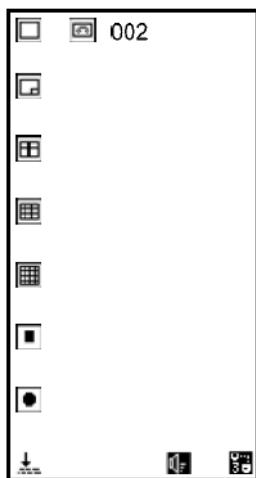
Происходит выход из интерфейса оператора и возврат в меню авторизации.

9. Операции с функциями FUN.

Функции FUN предварительно настраиваются администратором. После этого оператор может использовать кнопку FUN для подключения текущей операционной функции в интерфейсе оператора.



Прямое управление пов.
Устройствами и скоростными
куполами



Прямое управление ЦВР

Повторное нажатие кнопки FUN позволит перейти в интерфейс прямого управления пов. устройством и скоростным куполом, который аналогичен интерфейсу матрицы для управления пов. устройствами и скоростными куполами, но имеет следующие отличия.

1. При отсутствии операций в режиме прямого управления скоростными куполами, на статусе будет отображаться ID.
2. В режиме прямого управления пов. устройством экранная информация матрицы SITE и MON отображаться не будет.
3. Для пов.устройств обычно используется порт RS485, для ЦВР порт RS232. Для прямого управления этими устройствами администратор должен выполнить настройки этих портов COM1 и COM3.

В остальном операции прямого управления не отличаются от операций управления через матрицу.

-- Настройка FUN в "master→direct control DVR→direct control Speed dome". Ограничit об-
ласть переключения FUN

10. Сторонние протоколы

Администратор может установить прямое управление пов. устройствами и скоростными куполами по протоколу Pelco D/P или другим. Подключение устройств, управляемых по протоколам разных разработчиков может осуществляться посредством конвертера интерфейсов. Поскольку в системе могут использовать оконечные устройства разных производителей и имеющих разный комплект функций, оператор должен ознакомиться с инструкциями по эксплуатации и возможностями оконечных устройств.

11. Исходные параметры клавиатуры

1. Исходный пароль

Администратор 0: **11111**

Администратор 99: **99999**

Для операторов 1~64 пароль не установлен для управления пов.устройствами, ЦВР, матрицей PE40. Пароль управления главной сетевой матрицей NET master: **12345** (установлен в клавиатуре)

Для управления матрицами UMX50, UMX50M, UMX60 используется пароль, установленный в матрицах.

2. Тип клавиатуры: NET master

3. FUN: *Matrix→DVR→Speed dome*

4. Настройки ЦВР

a) Коммуникационный протокол: Управление ЦВР *PEARMAIN*

b) Коммуникационный порт: *RS232 (COM3)*

c) Битрейт: *9600,8,2,NONE*

5. Настройки скоростных куполов.

a) Коммуникационный протокол: *PEARMAIN protocol*

b) Коммуникационный порт: *RS485 (COM1)*

c) Битрейт: *9600,8,2,NONE*

6. Управление операторами

a) Управление паролями: пароль операторов 1~64 *12345* (для управления NET master)

b) Управление узлом: для всех операторов 1~64 установлена 1. (возможность управления всеми матрицами)

c) Управление ЦВР: Для всех 64 операторов установлена 2 (возможность управления всеми ЦВР).

7. Установки ID

a) ID клавиатуры: 0

- b) MAC ID: 11-11-11-11-11-11
 - c) IP: 192.168.0.1
 - d) Маска подсети: 255.255.255.0
 - e) шлюз: 192.168.0.1

8. Язык: English

9. Настройки звука

 - a) Громкость: 2
 - b) Тон кнопок: 1
 - c) Тон тревоги: 1

10. Время отключения подсветки: 2 минуты.